

# Положение

## о проведении Первого открытого чемпионата Тюменской области по правовой грамотности среди молодежи

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения Первого открытого чемпионата Тюменской области по правовой грамотности среди молодежи, организованного в соответствии с заявкой на участие в конкурсе на предоставление грантов Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества на основании распоряжения Президента Российской Федерации от 19 февраля 2018 г. № 32-рп «Об обеспечении в 2018 году государственной поддержки некоммерческих неправительственных организаций, участвующих в развитии институтов гражданского общества, реализующих социально значимые проекты и проекты в сфере защиты прав и свобод человека и гражданина».

1.2. Чемпионат проводится Союзом «Западно-Сибирская Правовая Палата» (далее – ЗСПП).

1.3. Настоящее Положение может быть изменено и (или) дополнено Советом ЗСПП.

1.4. Цели и задачи Чемпионата:

**Целями Чемпионата являются:**

- Популяризация правовой грамотности среди населения и молодежи как элемента улучшения качества жизни;

- Информирование молодежи по защите прав и свобод человека и гражданина;

- Содействие повышению интеллектуального уровня молодежи.

**Задачами Чемпионата являются:**

- Повышение мотивации молодежи к повышению потребительской и правовой грамотности;

- Информирование молодежи о проектах по правовой грамотности, реализуемых на территории Тюменской области;

- Привлечение внимания общественности и органов государственной власти к вопросу повышения правовой грамотности;

- Формирование постоянно действующего молодежного правового клуба в Тюменской области.

1.5. Место проведения конкурса: Тюменская область.

1.6. Источник финансирования: фонд президентских грантов и частные инвестиции.

1.7. Сроки проведения Чемпионата: с сентября по декабрь 2018 года.

1.8. Функциональные характеристики итогов Чемпионата: возможность использования результатов для стимулирования молодежи к повышению своей юридической грамотности, формированию навыков по юридическому самообразованию, возможность информационной и имиджевой поддержки популяризации задачи повышения правовой культуры населения региона.

### 2. РАБОЧИЕ ОРГАНЫ ЧЕМПИОНАТА

#### 2.1. Организационный комитет Чемпионата (Оргкомитет).

2.1.1. Оргкомитет формируется решением Организатора.

2.1.2. В Организационный комитет Чемпионата входят:

- лица, обладающие высшим профессиональным образованием (юридическим, менеджерским, экономическим, маркетинговым, психологическим, педагогическим, по связям с общественностью и PR);

- лица, имеющие трудовой стаж не менее 10 лет;

- лица, имеющие опыт организационной деятельности и участия (организации) в массовых мероприятиях;
- представители юридических лиц, имеющих опыт в сфере организации и проведения массовых мероприятий.

2.1.3. Оргкомитет определяет порядок и правила проведения игровых отборочных туров Чемпионата, подведения итогов Чемпионата, награждения участников и победителей.

2.1.4. Функции Оргкомитета:

- разработка и утверждение пакетов игровых вопросов для Чемпионата;
- подготовка лекционных материалов и ознакомление участников Чемпионата с необходимым объемом знаний по общей правовой тематике;
- определение места, даты и времени проведения игровых отборочных туров Чемпионата;
- работа с представителями органов власти в городах проведения Чемпионата и с координаторами проекта на местах;
- формирование персонального состава рабочих органов, проводящих Чемпионат: утверждение Жюри, Ведущих игровых туров и их помощников, волонтеров.
- разработка и утверждение лендинга Чемпионата;
- разработка и утверждение логотипа проекта, формирование брендбука, макетов полиграфической продукции Чемпионата, организация их изготовления и доставки в места проведения игр Чемпионата;
- проведение консультаций с игроками и капитанами команд;
- подведение итогов Чемпионата и проведение церемонии награждения участников, команд-финалистов и команды-победителя Чемпионата;
- подготовка и утверждение итогового отчета о проведенных мероприятиях Чемпионата с детализацией клиппинга СМИ;
- работа с фотографами и видеооператорами, подготовка итоговых фотоотчетов и видеоролика;
- работа со СМИ, подготовка с пресс-центром информационных макетов для СМИ, интервью членов Жюри и Оргкомитета;
- подготовка и предоставление всей необходимой отчетности по Чемпионату в Фонд президентских грантов.

2.1.5. В полномочия Оргкомитета входит:

- инициирование внесения изменений и (или) дополнений в Положение о Чемпионате, контроль за соблюдением правил и порядка проведения Чемпионата;
- утверждение формы поощрения победителей Чемпионата;
- детализированное распределение сметы расходов на проведение мероприятий Чемпионата и привлеченных спонсорских средств на проведение мероприятий Чемпионата;
- иные права, установленные настоящим Положением.

## **2.2. Жюри.**

2.2.1. Жюри формируется из представителей ЗСПП, Некоммерческого партнерства «Тюменский деловой Клуб», депутатского корпуса, а также профессионального сообщества юристов, адвокатов, действующих судей и судей, находящихся в отставке, учителей школ и преподавателей ВУЗов.

2.2.2. В своей деятельности Жюри руководствуется настоящим Положением.

2.2.3. Председателем Жюри является лицо, избираемое членами Жюри из своего состава.

2.2.4. Срок полномочий членов Жюри исчисляется с момента утверждения состава Жюри Оргкомитетом и до момента окончания соответствующей игровой сессии.

2.2.5. Количественный и персональный состав членов Жюри определяется Оргкомитетом на каждую игровую сессию не позднее, чем за 3 дня до ее начала.

2.2.6. В случае досрочного прекращения полномочий члена Жюри Оргкомитет вправе произвести замену выбывшего члена Жюри или уменьшить количественный состав Жюри на данную игровую сессию.

2.2.7. В полномочия Жюри входит оценка корректности представленных участниками Чемпионата ответов, подсчет баллов, выставяемых за правильные ответы.

2.2.8. Жюри Чемпионата своим решением путем обсуждения и подсчета баллов за правильные ответы определяет команду-победителя в каждом отборочном туре и команду-победителя по итогам всех игровых отборочных туров.

2.2.9. В обязанности Жюри входит:

- посещение игровых отборочных туров Чемпионата в городах проведения Чемпионата для исполнения своих полномочий;
- объективная и беспристрастная оценка ответов команд - участниц Чемпионата;
- участие в церемонии награждения команд-призеров и команды-победителя Чемпионата.

2.2.10. Итоги игровых отборочных туров оформляются протоколом Жюри.

2.2.11. Протокол результатов подписывается Председателем и всеми членами Жюри по окончании игровых туров.

2.2.12. Члены Жюри должны осуществлять свои права и исполнять обязанности добросовестно и разумно, на безвозмездной основе.

### **2.3. Ведущий игровых отборочных туров Чемпионата.**

2.3.1. Ведущий игровых отборочных туров выбирается из состава Оргкомитета или привлекается на основании гражданско-правового договора/договора оказания услуг.

2.3.2. Права Ведущего:

- предлагать изменения в правила проведения игровых отборочных туров Чемпионата;
- корректировать в зависимости от ситуации ход игровых туров и разрешать спорные ситуации по своему усмотрению или передавать их на усмотрение Жюри;
- предлагать программу проведения финальных туров и награждения команды-победителя Чемпионата;
- проводить все игровые туры Чемпионата и церемонию закрытия и награждения победителя и призеров;
- получать от Оргкомитета всю организационную информацию, связанную с организацией и проведением мероприятий Чемпионата.

2.3.3. Обязанности Ведущего:

- при проведении игровых отборочных туров Чемпионата внятно, четко и понятно зачитывать правила игры, вопросы туров, оглашать итоги игровых туров Чемпионата;
- принимать непосредственное участие в формировании и проведении программы церемонии награждения призеров и команды-победителя Чемпионата;
- объявлять штрафы и предупреждения представителям команд - нарушителям правил проведения Чемпионата согласно п. 6.1. данного Положения;
- при проведении игровых туров руководить работой волонтеров;
- оказывать всестороннее организационное содействие Оргкомитету и волонтерам при проведении мероприятий Чемпионата.

### **2.4. Волонтеры.**

2.4.1. Волонтеры Чемпионата – лица, обеспечивающие организационное содействие проведению всех мероприятий Чемпионата.

2.4.2. Обязанности волонтеров: регистрация участников в местах проведения мероприятий; навигация для участников в местах проведения Чемпионата; работа с командами игроков; формирование и выдача раздаточных материалов Чемпионата; сборка, установка и разбор ролл-апов и баннеров организаторов и партнеров Чемпионата; установка табличек с информацией об официальных лицах; установка флажков Чемпионата на столах проведения туров Чемпионата. Волонтеры подчиняются Ведущему, Жюри и членам Оргкомитета.

2.4.3. Права волонтеров: получать всю необходимую организационную информацию по мероприятиям Чемпионата для реализации своих прав и обязанностей.

### 3. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ И ИНФОРМАЦИЯ О ЧЕМПИОНАТЕ

3.1. Для участия в Чемпионате каждый участник должен пройти регистрацию на сайте ЗСПП: <http://www.zspp.ru/> в разделе "Направления деятельности" рубрике "Конкурсы и проекты" – Первый открытый чемпионат Тюменской области по правовой грамотности среди молодежи.

3.2. Учитывая командную формулу игры, регистрация участников Чемпионата производится в нижеуказанном порядке:

- **Регистрация участников в составе команды.**

Перед регистрацией члены команды выбирают капитана команды, который проводит регистрационные действия первым.

В лист регистрации подлежат включению следующие данные:

- **Город;**
- **Фамилия, Имя, Отчество участника;**
- **Возраст участника;**
- **Место работы (учебы) участника;**
- **Должность по месту работы участника/статус учащегося по месту учебы (ученик, студент, курсант и т.д.);**
- **Адрес места работы (учебы) участника;**
- **Адрес электронной почты участника;**
- **Номер мобильного телефона участника;**
- **Название команды;**
- **Количество вакансий** – заполняется только капитаном команды;
- **Комментарий** - любой участник может написать свои пожелания или любую другую информацию, имеющую отношение к Чемпионату.

**Название команды** должно состоять не более чем из 3-х слов, быть благозвучным и не содержать скрытых подтекстов. При наличии указанных недостатков Оргкомитет вправе утвердить название команды по своему усмотрению.

При регистрации команда вправе представить Оргкомитету до 3-х вариантов названия команды, расположив их по приоритету. В этом случае Оргкомитет посредством электронной связи сообщает на электронный адрес капитана команды название, утвержденное Оргкомитетом.

В случае, если все предложенные варианты названия команды будут отклонены Оргкомитетом, Оргкомитет вправе утвердить название команды по своему усмотрению. Данное решение Оргкомитета обжалованию не подлежит.

**Количество участников в команде** не может быть менее 3-х и более 8-и человек.

При нежелании команды увеличить свою численность до большего количества участников при регистрации - указывается количество вакансий в команду, т.е. лиц, которых команда готова принять в свой состав. При отсутствии желания включать в команду иных участников в графе "количество вакансий" капитан указывает: "0".

Команда может добрать участников за счет внутренних резервов – дополнение численного состава команды, как и замена участников, прекращается за 5 (Пять) дней до проведения игровых отборочных туров.

Дата рождения участника и указание на его возраст необходимы для соблюдения возрастных ограничений участников, предусмотренных настоящим Положением с целью устранения недобросовестной конкуренции. При наличии сомнений Оргкомитет оставляет за собой право проверить паспорт или водительское удостоверение участника перед началом Чемпионата.

Иные регистрационные данные участников необходимы для их учета, составления отчетности и возможности оперативной связи при возникновении такой необходимости.

- **Регистрация участников в индивидуальном порядке.**

Участник, зарегистрировавшийся в индивидуальном порядке, учитывается Оргкомитетом в качестве кандидата в зарегистрированную команду участников, которая формируется в момент регистрации данного участника. При отсутствии в командах вакансий из индивидуальных участников Оргкомитет формирует новую команду и самостоятельно утверждает ей название, о чем извещает участника посредством электронной почты.

#### **ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ**

Во время регистрации каждый участник принимает пользовательское соглашение, в котором дает согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных». Ссылка на текст пользовательского соглашения имеется в нижней части каждой страницы сайта ЗСПП.

После регистрации участнику открывается доступ к лекциям и/или информационным материалам в электронном формате на лендинге Чемпионата.

Оргкомитет вправе связаться с любым из участников посредством электронной почты или по телефону с целью уточнения данных или передачи информации.

### **4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

4.1. Программа открытого чемпионата Тюменской области по правовой грамотности среди молодежи представляет собой серию мероприятий, в рамках которой участники в игровой форме осваивают основы правовой грамотности. За основу геймификации процесса взята обучающая игра «КВИЗ» - командная интеллектуально-развлекательная игра, не требующая предварительной подготовки.

Целью игр Чемпионата является популяризация интеллектуально обогащённого досуга и содействие повышению интеллектуального уровня молодежи, ее правовой культуры.

Чемпионат проходит в виде серии игр, задания в которых сформулированы с целью формирования у молодежи базовых знаний, умений и навыков в правовой сфере, которые сочетаются с лекционными занятиями по основам правовой грамотности.

4.2. Чемпионат организуется и проводится для лиц в возрасте от 14 до 23 лет, не имеющих юридического образования и не обучающихся в специализированных учебных заведениях юридического профиля.

4.3. Чемпионат организационно состоит из серии отборочных игровых туров и проходит в период с 1 сентября по 30 декабря 2018 года.

4.4. Города проведения Чемпионата: Заводоуковск, Ишим, Тобольск, Тюмень, Ялуторовск.

4.5. В каждом городе проводится от 1 до 3-х игровых сессий. Команда-победитель каждой игровой сессии (серии отборочных игровых туров) получает право на участие в полуфинале, а затем 3 команды-победителя полуфинала - в финале Чемпионата.

Оргкомитет в процессе подготовки вправе изменить формулу проведения Чемпионата с учетом количества заявившихся игроков (команд) и отменить проведение полуфинальной части Чемпионата, увеличив количество команд-финалистов.

4.6. Задания одной игровой сессии Чемпионата (в городах проведения игр Чемпионата) состоят из 20 вопросов. При этом 2 (два) первых тренировочных вопроса зачитываются Ведущим в начале игры после оглашения всех правил для того, чтобы участники могли потренироваться и привыкнуть к формату проведения. Данные ответы не оцениваются Жюри и не идут в зачет командам.

2 (два) финальных вопроса последнего 4-го отборочного тура, на которые отвечают только капитаны команд, оцениваются Жюри, и в случае правильных ответов команды получают за них по 2 балла.

4.7. Общие условия игры при проведении Чемпионата.

Количество участников в команде от 3 до 8 человек. Время выполнения заданий определяется автоматически с помощью электронного таймера.

Участники каждой игровой сессии проходят электронную регистрацию на лендинге Чемпионата, а в день проведения игровых отборочных туров приходят в городе проведения соответствующих туров Чемпионата на очную регистрацию и занимают свои места за столами.

Перед началом игровых отборочных туров Ведущий приветствует всех присутствующих, оглашает организационную информацию, озвучивает правила и время проведения игровых туров, параметры оценки ответов команды, представляет Жюри, знакомит с командами и оглашает их названия.

Далее Ведущий по очереди зачитывает два тренировочных вопроса, имитируя дальнейшую игровую ситуацию. Ответы на данные вопросы не оцениваются, но Жюри называются правильные ответы и даются комментарии по формулировкам ответов. Далее начинаются игровые туры.

Каждая игровая сессия состоит из 4 отборочных туров.

Каждый отборочный тур состоит из 5 вопросов.

После оглашения Ведущим одного вопроса тура команде предоставляется время продолжительностью 1 минута для обсуждения.

Команды начинают обсуждение вопроса только после слова Ведущего «Время».

После истечения 60 секунд Ведущий произносит «10 секунд» - это означает, что у команд есть 10 секунд, чтобы капитан записал ответ на бланке ответа и поднял его над головой.

После истечения времени для ответа на первый вопрос Ведущий оглашает второй вопрос, ответ на который должен быть подготовлен командой в таком же временном регламенте, как и первый.

По истечении времени ответа на последний вопрос отборочного тура снова дается команда «Время» и Волонтеры, закрепленные за каждой группой столов, собирают ответы и уносят на стол Жюри для подсчетов.

В течение периода, пока Жюри подсчитывает баллы, Ведущий повторно зачитывает вопросы прошедшего отборочного тура и озвучивает правильные ответы. Один правильный ответ = одному баллу. По итогам первого тура побеждает команда, давшая наибольшее количество правильных ответов и набравшая наибольшее количество баллов. Далее еще два тура продолжаются в таком же формате.

В последнем 4 туре на 3 первых вопроса команды занимаются поиском ответа в полном составе и за правильные ответы на них присуждается по 1 баллу. Далее на последние 2 вопроса отвечают только капитаны команд. Время на обдумывание ответа - 1 минута. Все ответы капитан команды записывает на бланках ответов и по истечению времени для ответа на последний вопрос сдает бланк ответа Волонтеру для передачи членам Жюри. Каждый правильный ответ оценивается в два балла. Жюри подсчитывает итоговые баллы, озвучивает правильные ответы и объявляет команду-победителя Чемпионата.

\*\*\* Важно:

- Волонтеры не ждут, пока ответ пишут - команды должны укладываться в предоставленное время, после истечения которого ответ просрочившей команды не принимается и при подсчете баллов не учитывается.

- Подсказки из зала и пользование интерактивными гаджетами и мобильными устройствами запрещены.

- В спорных ситуациях правильность аналогового ответа определяет Жюри.

После проведения игровых туров в 5-ти городах юга Тюменской области, команды-победители из каждого города съезжаются на полуфинал и Финальную игру в город Тюмень. Полуфинал и Финальная игра проводится по тем же правилам, что и отборочные игровые туры в городах. В Финал выходят три команды, занявшие 1, 2, 3 места по количеству баллов или с одинаковым количеством баллов. В Финале побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам 4-х туров. Команду победителей награждает Председатель

Жюри, он же вручает отдельный приз лучшему, по мнению членов Жюри, игроку команды-победителя.

Форма награждения команд - участников финала и команды-победителя Чемпионата: после подведения итогов участникам команд, занявшим второе и третье места, вручаются дипломы и памятные призы; команде, занявшей 1 место, вручаются кубок, дипломы и памятные призы.

## **5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЙ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА**

5.1. Основные критерии оценки – правильность и полнота ответа. Правильный ответ оценивается в 1 балл, неправильный - 0 баллов.

Два последних вопроса в 4 туре, которые разыгрываются между капитанами команд, в случае правильного ответа оцениваются в 2 балла.

5.2. Победители Чемпионата определяются по общей сумме набранных баллов.

5.3. В случае равенства общей суммы баллов, полученных двумя или несколькими командами, преимущество отдается команде, набравшей наибольшее число баллов без учета баллов, набранных их капитанами или по количеству баллов, набранных в отборочных турах.

5.4. Оценку ответов команд (присуждение им баллов) осуществляет утвержденное Оргкомитетом конкурсное Жюри.

5.5. По итогам Чемпионата победителям присуждаются 1-е, 2-е, 3-е места и вручаются соответствующие призы, утвержденные Оргкомитетом Чемпионата.

## **6. СИСТЕМА ДИСЦИПЛИНАРНЫХ ВЗЫСКАНИЙ**

6.1. Организаторами Чемпионата предусмотрена система санкций за нарушения участниками правил во время проведения игровых туров:

- штраф за использование гаджетов во время игрового тура – 5 баллов;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов – 2 балла;
- штраф за создание помех работе Ведущего – 3 балла.

6.2. Решение о назначении штрафа принимается Жюри по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из участников, волонтеров, Ведущего Чемпионата.

6.3. Решение о назначении штрафа озвучивается Ведущим перед началом следующего игрового тура.

6.4. Решение о назначении штрафа окончательно, обжалованию и обсуждению не подлежит.

6.5. Решения Жюри базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, ПРИЗЁРОВ И ДРУГИХ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА**

7.1. Все участники Чемпионата награждаются дипломами и памятными призами по окончании игровых отборочных туров Чемпионата в каждом из городов и после полуфинала и финальной игры.

7.2. Победители и призеры в городах каждого из игровых туров Чемпионата награждаются по окончании игровых туров в данном городе.

7.3. Победители и призеры Финала Чемпионата награждаются ценными призами на церемонии закрытии Чемпионата, которую проводит Оргкомитет в день проведения полуфинальной и финальной игр Чемпионата.

7.4. Информация о победителях и призерах каждого из городов Чемпионата и команде-победителе размещается на сайте Союза «Западно-Сибирская Правовая Палата» <http://www.zspp.ru/>.

## **8. ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА**

8.1. Финансирование расходов на организацию Чемпионата, награждение победителей и призёров Чемпионата осуществляется за счёт субсидии из федерального бюджета Фонда-оператора президентских грантов по развитию гражданского общества, собственных средств организаторов Чемпионата и привлеченных средств Партнеров Чемпионата.

8.2. Партнеры Чемпионата – Юридические лица (любой формы собственности), дополнительно финансирующие проведение мероприятий Чемпионата, представители которых имеют право принимать участие в качестве наблюдателей при проведении игровых туров и/или участвовать в определенных организационных вопросах и торжественных мероприятиях церемонии награждения команды-победителя в каждом из городов и по итогам Финала Чемпионата.

8.3. Форма сотрудничества с Партнерами Чемпионата предполагает подписание Соглашений о партнерстве или Договоров возмездного оказания услуг по информационно-консультационному обслуживанию в рамках участия в мероприятиях Чемпионата. Такая форма предполагает возможность для Партнеров размещения своей полиграфической, рекламной продукции в местах проведения Чемпионата, установку баннеров и ролл-апов в местах проведения Чемпионата, а также размещение организаторами логотипов Партнеров на официальных баннерах, ролл-апах и пресс-волах Чемпионата.